

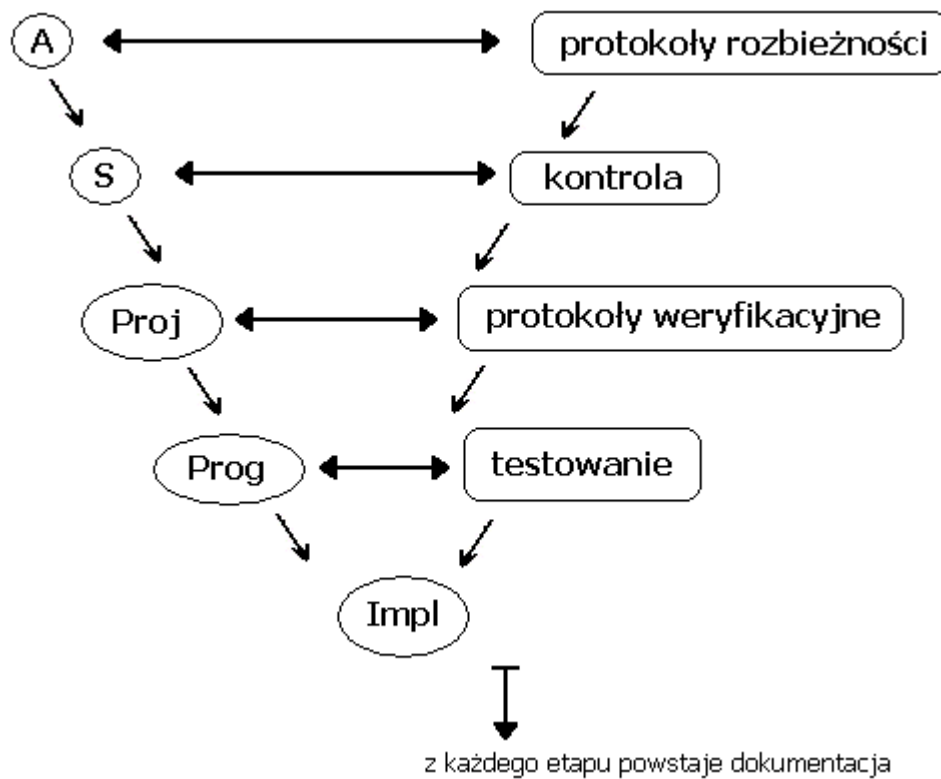
Wykład 4 15.11.2005

Sprzężenia zwrotne dotyczą nie tylko etapów następujących po sobie (może dotyczyć każdego z etapów).

Poprzez te sprzężenia system ten staje się realistyczny. Jest on jednak kosztowny gdyż większość błędów wykrywa się na etapie implementacji dopiero. A błąd mógł nastąpić np.: w analizie. Zbyt późno można wykryć że system jest błędny.

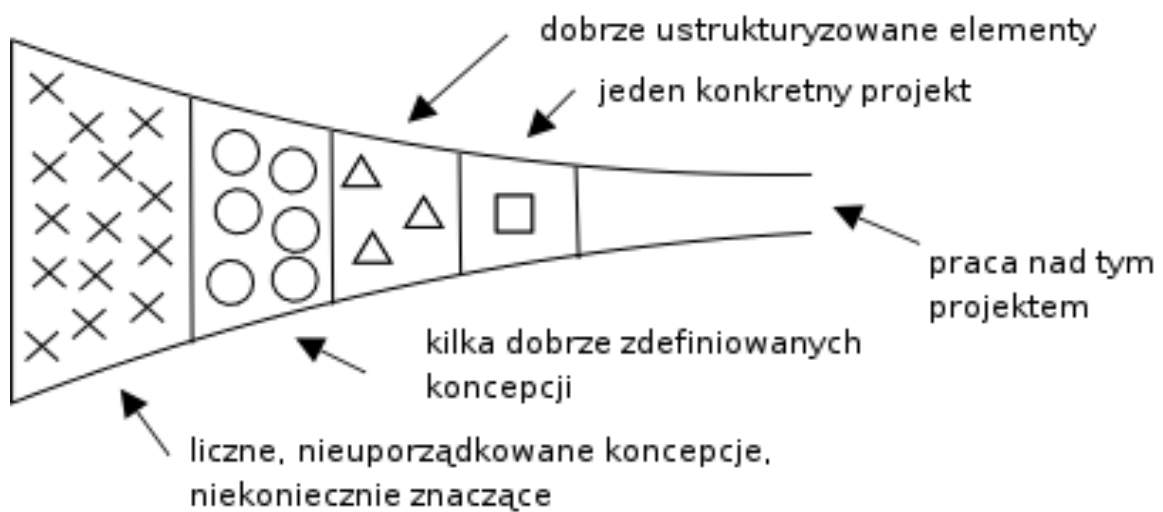
Metodyka V:

Mamy te same fazy a także każdej fazie towarzyszy etap kontrolny – po stronie użytkownika.



Użytkownik ma stały wgląd na każdym etapie procesu projektowania (przez co unika się większości błędów).

schemat dochodzenia do ostatecznego projektu

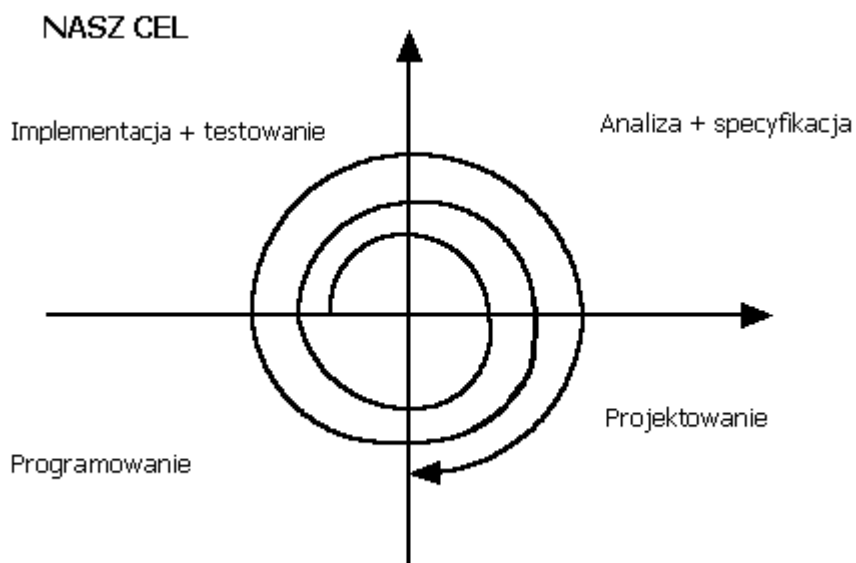


Ta metodyka ma poważną wadę: użytkownikowi często brak wyobraźni w kreowaniu tego procesu (dowiadujemy się dopiero na końcu czy to wszystko działa – a to jest za późno). A zatem metoda ta nie gwarantuje bezpieczeństwa i skuteczności.

Metoda spiralna (wirowa):

Zespół projektowy który dąży jak najszybciej do pokazania użytkownikowi pewnych prototypów (pomagając użytkownikowi w wyobrażaniu sobie tego projektu i dowiadując się przez to czy mu się to podoba czy też nie).

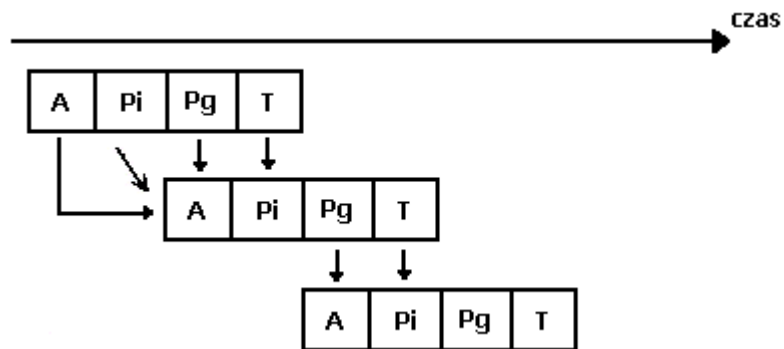
- poniesione koszty i wydatki (odległość od środka)
- rejony



użytkownik może dookreślić swoje potrzeby (widzi jakiś wyciąg projektu i lepiej mu skonkretyzować co on by chciał -> może nawet sprawdzić ten system) => pojawiają się nowe pomysły.

Model ten gwarantuje że nie będzie później etapu rozczarowania, że użytkownik nie tego jednak chciał.

Koszt modelu jest wyższy => pośrednie programy. Unikamy jednak kosztów błędów projektowych. Kolejnym plusem jest systematyczne kształcenie użytkowników i jego oswojenie z systemem już na wcześniejszych etapach.



Zespoły projektowe mogą pracować równolegle – nie trzeba czekać na zakończenie pierwszego cyklu. Całkowite zaangażowanie całego zespołu projektowego.

Finalny projekt powstaje szybciej na skutek nakładania się w czasie cykli tworzenia systemu.

Bezpieczeństwo:

1. Fizyczne bezpieczeństwo danych – np.: odpowiednia lokalizacja serwerów baz danych, odpowiednie nośniki danych, systemy zasilania itp.
2. Organizacyjne bezpieczeństwo – przechowywani, konserwacja, kopie zapasowe danych
3. Kryptografia – szyfrowanie danych, podpis elektroniczny