

1. Systemy wspomaganie decyzji to:
  - a) Systemy zorientowane na bieżącą ewidencję działalności gospodarczej obiektu oraz na obsługę transakcji
  - b) Systemy zapewniające firmie efektywne gromadzenie danych
  - c) Systemy, których głównym zadaniem jest wspomaganie podejmowania decyzji strategicznych i taktycznych**
2. Pozwala na określenie wysiłku niezbędnego do zrozumienia oprogramowania:
  - a) Skalowalność
  - b) Współdziałanie
  - c) Czytelność**
3. Najczęściej stosowanymi bezpiecznymi algorytmami realizacji transakcji w sieciach komputerowych opartych na kryptografii są:
  - a) Algorytmy kryptograficzne z kluczem jawnym**
  - b) Algorytmy kryptograficzne z kluczem niejawnym
  - c) Algorytmy kryptograficzne z kluczem obcym
4. Wadą algorytmów asymetrycznych jest:
  - a) Administrowanie kluczami asymetrycznymi pozwala na obecność trzeciej osoby
  - b) Szyfrowanie asymetryczne**
  - c) Klucz prywatny jest tajny
5. Do realizacji projektu konstrukcji systemu informatycznego nie zaliczamy:
  - a) Implementację
  - b) Konfigurację systemu informatycznego**
  - c) Instalację
6. Do analizy zachowań nie zaliczamy:
  - a) Analizę odpowiedzialności
  - b) Analizę scenariuszy**
  - c) Analizę dziedziny
7. Służy do dokumentowania wyników poszczególnych faz projektu, zarówno pośrednich jak i końcowych:
  - a) Notacja**
  - b) Kohezja
  - c) Enkapsulacja
8. Model obiektowy nie uwzględnia związku:
  - a) Zależności
  - b) Generacji**
  - c) Asocjacyjnego
9. Język do specyfikacji wizualizacji, konstrukcji, i dokumentowania projektów związanych z systemami informacyjnymi to:
  - a) ULM
  - b) UML**
  - c) UNL
10. Obrazuje akcje, które są wykonywane przez system:
  - a) Diagram wdrożeniowy
  - b) Diagram aktywności**
  - c) Diagram obiektów
11. Praktyczne zastosowanie wiedzy naukowej do projektowania i tworzenia systemów informacyjnych i informatycznych:
  - a) Dokumentacja
  - b) Inżynieria oprogramowania**
  - c) Architektura oprogramowania

12. Podział systemu na logiczne podsystemy na podstawie wymagań i specyfikacji to:
- a) Specyfikacja funkcjonalna i prototypowanie
  - b) Inicjalizacja systemu
  - c) **Dekompozycja problemu**
13. Wykonywana jest jednokrotnie na początku projektu po to aby potwierdzić zasadność stosowania metody DSDM:
- a) **Inspekcja zastosowalności**
  - b) Iteracyjne opracowanie modelu funkcjonalnego
  - c) Wdrożenie
14. W cyklu życia projektu XP nie wyróżnia się fazy:
- a) Eksploatacji
  - b) Planowania
  - c) **Utrzymania w bezruchu**
15. Proces znakowania przeznaczonej do składu kopii rękopisu, wskazówkami dotyczącymi użycia rodzajów i rozmiarów czcionek, spacji, wcięć itp. to:
- a) Drawup
  - b) **Markup**
  - c) Mark